

Auto-évaluation Introduction à la programmation

Document: f0824test.fm

22 août 2023

ABIS Training & Consulting
Diestsevest 32 / 4b
B-3000 Leuven
Belgium



TRAINING & CONSULTING

INTRODUCTION AUTO-ÉVALUATION

INTRODUCTION À LA PROGRAMMATION

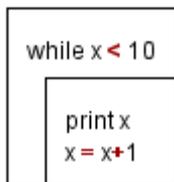
Ce test comporte des questions à choix multiples. Pour certaines questions, plusieurs réponses correctes sont possibles: ceci sera bien indiqué. Cochez les solutions qui vous semblent bonnes, et comparez vos réponses avec les solutions.

QUESTIONS AUTO-ÉVALUATION INTRODUCTION À LA PROGRAMMATION

1. Lesquels des suivants sont des langages de programmation orienté objet? [3 réponses]
 - [a] Java
 - [b] Cobol
 - [c] Python
 - [d] C++
 - [e] C
2. Comment s'appelle dans la programmation une série d'étapes, organisées de façon logique, qui mène à un résultat souhaité.
 - (a) un compilateur
 - (b) un programme
 - (c) une structure de données
 - (d) un algorithme
3. Cobol, Java, C# and Basic appartiennent à quel genre de langages?
 - (a) 1GL
 - (b) 2GL
 - (c) 3GL
 - (d) 4GL
4. Lequel est un langage typique pour la programmation à l'intérieur d'une page Web?
 - (a) JavaScript
 - (b) HTML
 - (c) Cobol
 - (d) XML
5. Lequel convertit le code source en code machine à chaque exécution du programme?
 - (a) linker
 - (b) compiler
 - (c) interpreter
 - (d) object encoder

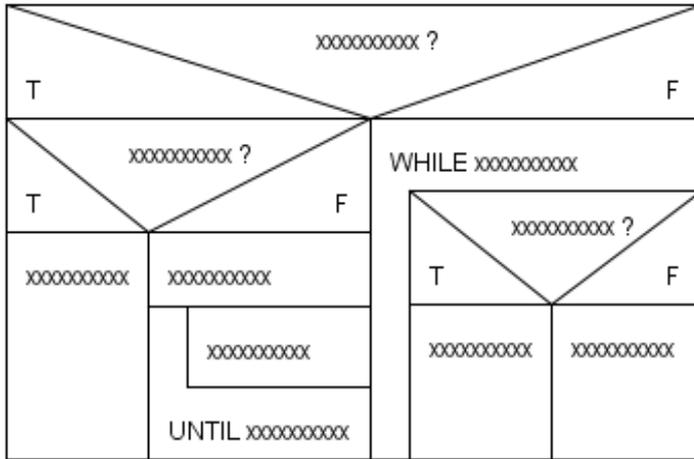
6. Qu'est-ce qu'on fait souvent avec des variables (dans la plupart des langages)? [3 réponses]
- [a] déclaration
 - [b] affectation
 - [c] expansion
 - [d] initialisation
 - [e] dérivation
7. Assumons que + et * sont des opérateurs arithmétiques (addition et multiplication). Quel est le résultat de l'expression $2 + 4 * 5 + 1$?
- Réponse:
8. Donnés les opérateurs pour l'affectation (=) et division (/), quel sera le résultat du code suivant dans la plupart des langages:
- ```
x = 3
y = 7
z = x / (y-7)
```
- (a) erreur d'exécution
  - (b) erreur de syntaxe
  - (c) erreur logique
  - (d) erreur de compilateur
9. Aujourd'hui c'est mardi (Mardi). Il pleut (Pluie). Lesquelles des expressions suivantes sont vraies (True)? [2 réponses]
- [a] Pluie OR Mardi
  - [b] Pluie XOR Mardi
  - [c] Pluie AND Mardi
  - [d] NOT (Pluie OR Mardi)
10. Lequel est une espèce typique de variable qui sert à contenir en mémoire un ensemble de valeurs auxquelles un peut référer avec un index, comme p.e.  $A[3]$ ,  $A[n+1]$  etc. ?
- (a) file
  - (b) array
  - (c) string
  - (d) container

11. AND, OR et NOT sont des opérateurs logiques. Quel type de donnée est supposé pour leurs opérandes?
- (a) integer
  - (b) boolean
  - (c) decimal
  - (d) character
12. Dans beaucoup de langages de programmation, 'otherwise' ou 'else' fait partie de quelle construction?
- (a) boucle
  - (b) compteur
  - (c) sélection
  - (d) list structure
13. Quelle construction est représentée par le diagramme suivant (Nassi-Shneiderman)?



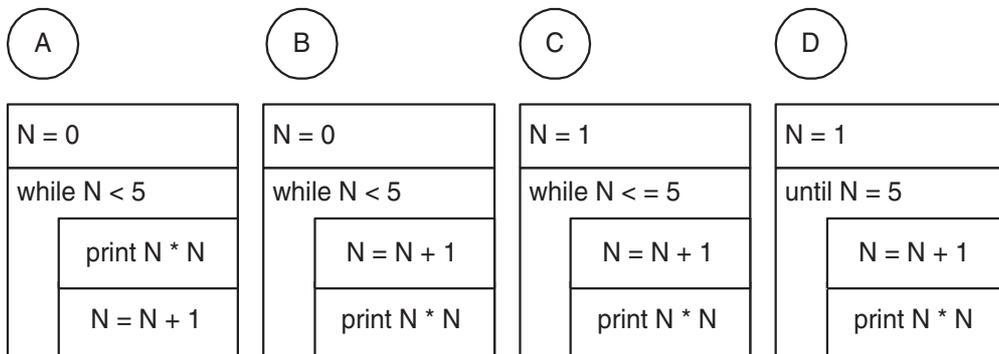
- (a) séquence
- (b) sélection
- (c) itération
- (d) fonction

14. Au niveau de la structure, le suivant est un exemple typique de quoi?



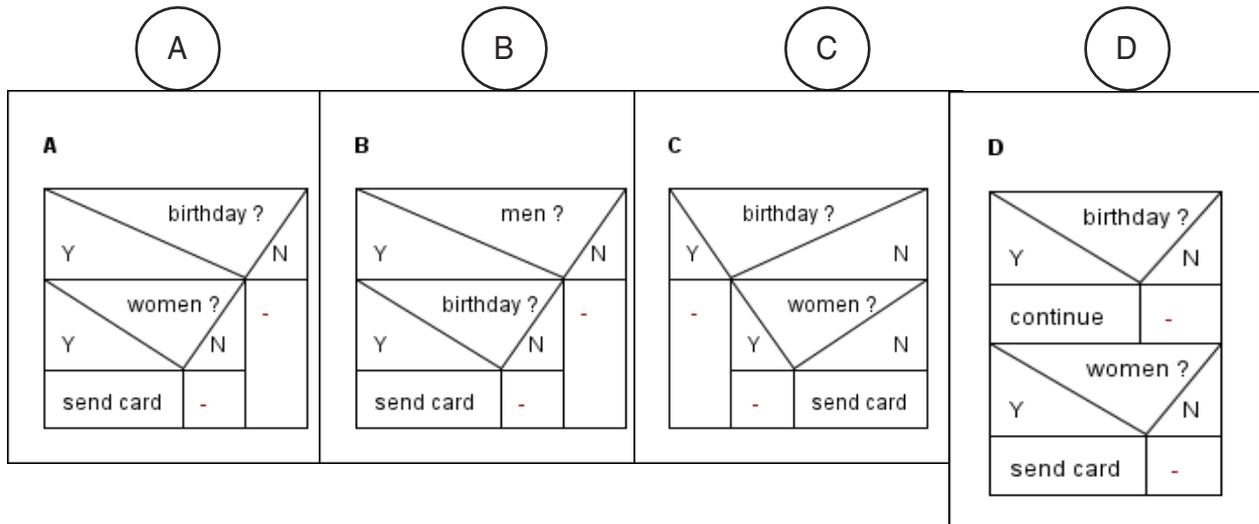
- (a) tracing
- (b) récursion
- (c) hatching
- (d) nesting

15. Quelle est la bonne solution pour produire le output suivant: 1 4 9 16 25 ?



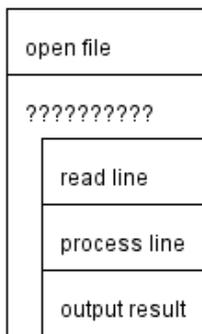
- (a) A
- (b) B
- (c) C
- (d) D

16. Supposons une population aléatoire. Vous voulez envoyer une carte d'anniversaire à toutes les femmes qui ont leur anniversaire la semaine suivante. Lequel est l'algorithme correct et probablement le plus efficace?



- (a) A
- (b) B
- (c) C
- (d) D

17. Le suivant est un patron typique pour la lecture et le traitement de données qui se trouvent dans un fichier séquentiel. Qu'est-ce qui se cache derrière les ?????? ? [2 réponses possibles, l'une indépendante de l'autre]



- [a] while not EOF
- [b] if count = end
- [c] until EOF
- [d] count until end

18. (Dans la plupart des langages), quelle instruction sera utilisé dans la définition d'une fonction, pour indiquer la valeur résultante quand la fonction est appelée?
- (a) result = x
  - (b) reply x
  - (c) send x
  - (d) return x
19. 'Tracing', 'stepping' et 'breakpoint' sont des termes propres à quel aspect du développement de programmes?
- (a) débogage
  - (b) compilation
  - (c) contrôle de version
  - (d) planification du projet
20. Quel terme décrit le mécanisme d'une fonction qui s'appelle soi-même?
- (a) encapsulation
  - (b) inheritance
  - (c) récursion
  - (d) polymorphisme

# EVALUATION.

Ici sont les réponses correctes:

1. a c d
2. d
3. c
4. a
5. c
6. a b d
7. 23
8. a
9. a c
10. b
11. b
12. c
13. c
14. d
15. b
16. a
17. a c
18. d
19. a
20. c

Comptez 1 point par bonne réponse. Pour les questions avec plusieurs bonnes réponses, comptez 1 point seulement si vous avez coché toutes les bonnes alternatives.

Si votre score atteint 80% ou plus, il ne vous est pas nécessaire de suivre ce cours [Introduction à la programmation](#).

Si votre score est entre 50% et 80%, ce cours [Introduction à la programmation](#) vous permettra de compléter vos connaissances.

Si votre score est inférieur à 50%, il vous est vivement conseillé de suivre ce cours [Introduction à la programmation](#).